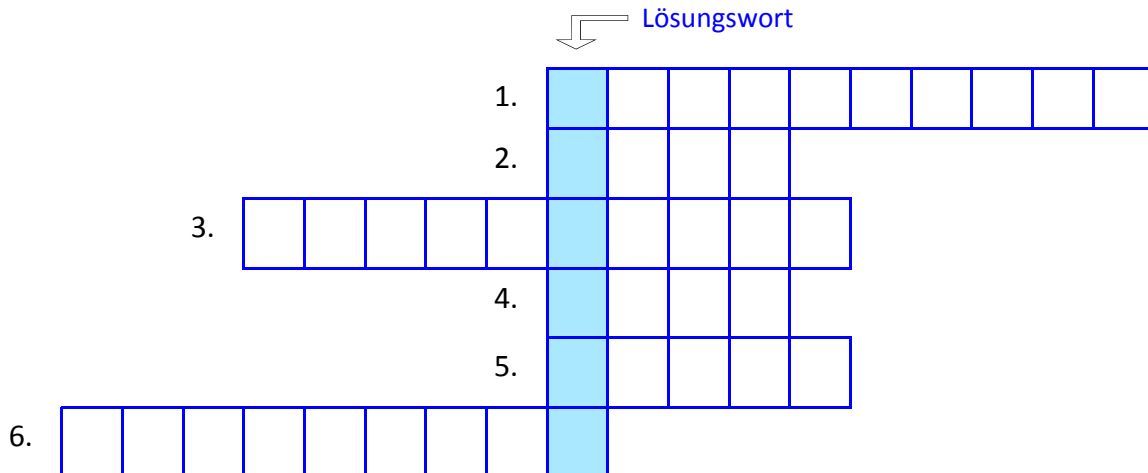


RÄTSEL

Hast Du gut aufgepasst....?

Dann löse das Rätsel und mit etwas Glück gewinnst Du einen Überraschungspreis !!!



1. Mit welcher Taste auf dem Computer kann ein Spieler eine Bewegung steuern?
2. Wie heisst der Prof, der in der Schweiz Game Design für Kinder einführt?
(Vorname, Abkürzung)
3. Eine 3D-Software, mit der man selbst Spiele programmieren kann und die aus den USA kommt, heisst
4. Wie heisst im Englischen der Befehl bei der Game Design Software AgentCubes, der eine Bewegung programmiert?
5. Ein ist eine virtuelle Spielfigur in einem von Dir selbst programmierten Spiel.
6. Dieser Begriff (er wird auch in der Physik oder Biologie benutzt), beschreibt ein Konzept, mit welchem künstliche Intelligenz z.B. eine gezielte Bewegung ausführen lässt. Hinweis: ein Haifisch findet seine Beute im Wasser, weil er sie irgendwie riecht. Wie sich der Geruch verbreitet, erklärt dieses Konzept.

Wie gewinne ich?

Sende nun das [Lösungswort](#) per Email bis 30. November 2014 unter dem Kennwort „Kinder-Uni-Rätsel“ (in der Betreffzeile) an folgende Email-Adresse:
mb_scalablegamedesign.ph@fhnw.ch.

Wenn Deine Lösung richtig ist, dann gehörst Du mit ein wenig Glück zu den drei Kindern, die wir auslosen, und gewinnst den Überraschungspreis!