|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| http://sgd.cs.colorado.edu/wiki/images/4/43/Scalable_game_design_logo.png |  | Informatische Bildung  in der Volksschule |

**Anmeldung zur Teilnahme an Scalable Game Design im Schuljahr 2015/2016**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Schule** | |  | **Lehrperson** | | |
| Schulträger |  |  | Name, Vorname |  | |
| Schule |  |  | Schulhaus |  | |
| Adresse |  |  | Telefon Schule |  | |
|  |  |  | Telefon privat |  | |
|  | |  | E-Mail |  | |
| **Schulleitung** | |  |  | | |
| Name, Vorname |  |  | Beschäftigungsgrad     % | | |
| Telefon Schule |  |  | Fächer |  | |
| E-Mail |  |  |  | | |
|  | |  | **Klasse (Schuljahr 2015/16)** | | |
|  | |  | Primarschule | |  |
|  | |  | Sekundarstufe I | | B E P |
|  | |  | Klassengrösse | | Schülerinnen/Schüler |
| **Motivation**  Deshalb möchte ich mit meinen Schülerinnen und Schülern an Scalable Game Design teilnehmen: | | | | | |
|  | | | | | |
| **Vorkenntnisse Informatik**  Für die Teilnahme an Scalable Game Design sind keine spezifischen Programmierkenntnisse der Lehrpersonen bzw. der Schülerinnen und Schüler erforderlich. Über welche informatischen Kenntnisse verfügen Sie? | | | | | |
|  | | | | | |
| **Rahmen**  Die Teilnehmenden verfügen über die folgende Hardware   * PC oder Laptop, Mac oder Windows, Mindestanforderung Windows 7 bzw. Mac OS X 10.6   oder Chromebook. Tablets können nicht eingesetzt werden.   * wenn möglich ein Gerät pro zwei Kinder (temporär). * Internetzugang (temporär, kein Wireless notwendig).   Die Teilnehmenden erhalten   * vier Workshops Mai - September 2015, Level 1. * Unterstützung und Begleitung durch das Team Scalable Game Design. * Austauschtreffen zu Themen der Umsetzung. * die Software für sich und ihre Klasse kostenlos. | | | | | |
| **Teilnahmebedingungen**  **Lehrperson**  Die Lehrperson   * gestaltet ihren Unterricht binnendifferenziert und mit erweiterten Lehr- und Lernformen und fördert das kooperative Lernen. * ist motiviert, Scalable Game Design im Unterricht zu integrieren. * nimmt an den Workshops Scalable Game Design teil. Die vier Workshops finden an der FHNW in Olten statt. * Samstag, 5. September 2015, 8.30 – 12.30 Uhr * Mittwoch, 23. September 2015, 14.00 – 18.00 Uhr * weitere Daten in Absprache mit den Workshopteilnehmenden * bringt ihren eigenen Laptop zu den Workshops mit. Die Software muss vorgängig installiert werden. * entwickelt und erprobt Unterrichtsideen und stellt diese andern Lehrpersonen zur Verfügung. * beteiligt sich aktiv am Lehrer- und Klassenblog. * öffnet ihr Schulzimmer für Interessierte. * beteiligt sich an der Evaluation des Projekts Scalable Game Design.   **Schulleitung**  Die Schulleitung ist mit der Teilnahme der Klasse einverstanden.  Sie ist besorgt für die nötigen organisatorischen und technischen Rahmenbedingungen an der Schule:   * Die Schule stellt der teilnehmenden Schulklasse die nötige Hardware zur Verfügung (ein Gerät pro zwei Kinder). Die Lehrperson verfügt über einen Laptop. * Die kommunale Aufsichtsbehörde sowie die an der Schule tätigen Lehrpersonen sind über die Teilnahme an Scalable Game Design informiert. | | | | | |
| Ich bestätige, dass die Teilnahmebedingungen erfüllt sind: | | | | | |
| **Lehrperson**  Ort, Datum  Unterschrift | |  | **Schulleitung**  Ort, Datum  Unterschrift | | |

Anmeldung bis 22. Juni 2015 an:

Volksschulamt

Abteilung Schulbetrieb

Scalable Game Design

St. Urbangasse 73

4509 Solothurn