|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| http://sgd.cs.colorado.edu/wiki/images/4/43/Scalable_game_design_logo.png |  | Informatische Bildung in der Volksschule |

**Anmeldung zur Teilnahme an Scalable Game Design im Schuljahr 2015/2016**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Schule** |  | **Lehrperson** |
| Schulträger |       |  | Name, Vorname |       |
| Schule |       |  | Schulhaus |       |
| Adresse |       |  | Telefon Schule |       |
|  |       |  | Telefon privat |       |
|  |  | E-Mail |       |
| **Schulleitung** |  |  |
| Name, Vorname |       |  | Beschäftigungsgrad     % |
| Telefon Schule |       |  | Fächer |       |
| E-Mail |       |  |  |
|  |  | **Klasse (Schuljahr 2015/16)** |
|  |  | Primarschule |  |
|  |  | Sekundarstufe I | [ ] B [ ] E [ ] P  |
|  |  | Klassengrösse |     Schülerinnen/Schüler |
| **Motivation** Deshalb möchte ich mit meinen Schülerinnen und Schülern an Scalable Game Design teilnehmen: |
|       |
| **Vorkenntnisse Informatik**Für die Teilnahme an Scalable Game Design sind keine spezifischen Programmierkenntnisse der Lehrpersonen bzw. der Schülerinnen und Schüler erforderlich.Über welche informatischen Kenntnisse verfügen Sie? |
|       |
| **Rahmen** Die Teilnehmenden verfügen über die folgende Hardware* PC oder Laptop, Mac oder Windows, Mindestanforderung Windows 7 bzw. Mac OS X 10.6

oder Chromebook. Tablets können nicht eingesetzt werden. * wenn möglich ein Gerät pro zwei Kinder (temporär).
* Internetzugang (temporär, kein Wireless notwendig).

Die Teilnehmenden erhalten* vier Workshops Mai - September 2015, Level 1.
* Unterstützung und Begleitung durch das Team Scalable Game Design.
* Austauschtreffen zu Themen der Umsetzung.
* die Software für sich und ihre Klasse kostenlos.
 |
| **Teilnahmebedingungen****Lehrperson**Die Lehrperson * gestaltet ihren Unterricht binnendifferenziert und mit erweiterten Lehr- und Lernformen und fördert das kooperative Lernen.
* ist motiviert, Scalable Game Design im Unterricht zu integrieren.
* nimmt an den Workshops Scalable Game Design teil. Die vier Workshops finden an der FHNW in Olten statt.
* Samstag, 5. September 2015, 8.30 – 12.30 Uhr
* Mittwoch, 23. September 2015, 14.00 – 18.00 Uhr
* weitere Daten in Absprache mit den Workshopteilnehmenden
* bringt ihren eigenen Laptop zu den Workshops mit. Die Software muss vorgängig installiert werden.
* entwickelt und erprobt Unterrichtsideen und stellt diese andern Lehrpersonen zur Verfügung.
* beteiligt sich aktiv am Lehrer- und Klassenblog.
* öffnet ihr Schulzimmer für Interessierte.
* beteiligt sich an der Evaluation des Projekts Scalable Game Design.

**Schulleitung**Die Schulleitung ist mit der Teilnahme der Klasse einverstanden. Sie ist besorgt für die nötigen organisatorischen und technischen Rahmenbedingungen an der Schule:* Die Schule stellt der teilnehmenden Schulklasse die nötige Hardware zur Verfügung (ein Gerät pro zwei Kinder). Die Lehrperson verfügt über einen Laptop.
* Die kommunale Aufsichtsbehörde sowie die an der Schule tätigen Lehrpersonen sind über die Teilnahme an Scalable Game Design informiert.
 |
| Ich bestätige, dass die Teilnahmebedingungen erfüllt sind: |
| **Lehrperson**Ort, DatumUnterschrift |  | **Schulleitung**Ort, DatumUnterschrift |

Anmeldung bis 22. Juni 2015 an:

Volksschulamt

Abteilung Schulbetrieb

Scalable Game Design

St. Urbangasse 73

4509 Solothurn